**Тема 4. Разработка озвученного анимационного ролика по работе с установкой в среде 3ds MAX (*допускается разработка аналогичного ролика в среде Adobe Animate*)**

1. Создать в среде 3ds MAX на основе разработанной 3D-модели установки анимационный ролик функционирования установки, показывающей наглядно все моменты ее работы от включения до получения результатов и выключения установки.
2. Озвучить анимационный ролик, добавив в анимацию звуковое сопровождение, поясняющее все режимы работы модели установки от ее включения до получения результатов и выключения.
3. Отрендерить и сохранить озвученный анимационный ролик в avi-формате для последующего его внедрения на сайт информационной обучающей системы.
4. *В случае разработки анимационного ролика в среде Adobe Animate необходимо добавить для него кнопки упраления запуском, остановки и перехода в начало и, кроме того, разрабатывать ролик нужно в формате HTML5 для возможности последующего его внедрения на сайт информационной обучающей системы.*